



CARACTÉRISTIQUES	AVANTAGES
<b>Effets spéciaux 3D de la prochaine génération</b>	Les GPU de la série GeForce Go 6 sont les seuls GPU pour ordinateurs portables à offrir l'accélération matérielle pour Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0. Les jeux Shader Model 3.0 boostés par un GPU de la série GeForce Go 6 sont gorgés d'effets spéciaux extraordinaires et bénéficient de performances supérieures grâce au modèle architectural sophistiqué des GeForce.
<b>Éclairage à plage dynamique élevée 64 bits</b>	Grâce aux GPU GeForce Go 6800 et GeForce Go 6600 et aux techniques de rendu à plage dynamique élevée 64 bits, les développeurs peuvent parsemer leurs jeux d'effets de lumière, de texture et de couleur fantastiques, pour créer des scènes encore plus complexes et réalistes.
<b>NVIDIA PureVideo</b>	Le processeur vidéo haute définition des GPU de la série GeForce Go 6 fournit des fonctions jamais vues telles que la vidéo HD, une netteté d'image étonnante, une vidéo fluide, des couleurs exactes et une mise à l'échelle précise de l'image tous contenus vidéo confondus.
<b>NVIDIA TurboCache</b>	TurboCache est une technologie de pointe, conçue pour les ordinateurs portables les plus légers. En combinant dynamiquement la capacité et la bande passante de la mémoire vidéo dédiée à la mémoire système disponible dynamiquement, TurboCache met un turbo aux performances des ordinateurs portables sans en augmenter la taille ni vider la batterie.
<b>NVIDIA PowerMizer 5.0</b>	PowerMizer 5.0 est la 5e génération de la technologie de gestion de la consommation avancée de NVIDIA. PowerMizer 5.0 réduit la consommation d'énergie du sous-système graphique afin d'augmenter l'autonomie de batterie.

## CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES DES NVIDIA GEFORCE GO

### ARCHITECTURE D'OMBRAJE NVIDIA® CINEFX™ 3.0

- Vertex shaders
- Prise en charge de Microsoft DirectX 9.0 Vertex Shader 3.0
  - Mappage parallax
- Geometry instancing
  - Programmes de vertex de longueurs infinies
- Pixel shaders
- Prise en charge de DirectX 9.0 Pixel Shader 3.0
  - Prise en charge du branchement au niveau des pixels
- Prise en charge des MRT (cibles de rendu multiples)
  - Programmes de pixels infinis
- Moteur de textures de la nouvelle génération
- Prise en charge des formats en virgule flottante 16 bits et 32 bits
- Prise en charge des textures dont les tailles ne sont pas des puissances de 2
  - Prise en charge du format de texture sRGB pour les textures gamma
- Compression de textures DirectX et S3TC
- Précision en virgule flottante de qualité studio, 128 bits, sur l'ensemble du pipeline graphique, prise en charge matérielle natifs des modes de rendu 32 bpp, 64 bpp et 128 bpp.

### FILTRAGE ET MÉLANGE DE TEXTURES 64 BITS1

- Prise en charge de la précision en virgule flottante sur tout le pipeline
- Le texturage et le mélange en virgule flottante rendent l'éclairage bien plus efficace.
- Le texturage en virgule flottante est à l'origine de nouveaux niveaux de netteté et de détails de l'image
- Le mélange en tampon en virgule flottante renforce les détails des effets spéciaux tels que le « motion blur » et les explosions

### TECHNOLOGIE NVIDIA® ULTRASHADOW II™

- Améliore les performances des jeux qui forcent sur les ombres comme Doom 3 (d Software).

### FONCTIONS VIDÉO AVANCÉES NVIDIA PUREVIDEO

- Processeur vidéo programmable adaptatif
- Codage et décodage vidéo MPEG-HD
- Accélération de décodage WMV9-HD
- Processeur vidéo programmable adaptatif
- Codage et décodage vidéo MPEG-HD
- Accélération de décodage WMV9-HD

### TECHNOLOGIE NVIDIA TURBOCACHE2

- En combinant la capacité et la bande passante de la mémoire vidéo dédiée à la mémoire système disponible dynamiquement, cette technologie met un turbo aux performances.

### NVIDIA® INTELLISAMPLE™ 3.0

- Filtrage anisotrope 16x avancé
- Anticrénelage et performance de compression ultra-rapides
- Le nouvel anticrénelage à grille orientée élimine les bords en escaliers offrant une qualité d'image exceptionnelle
- Prise en charge des algorithmes de compression non-destructeurs de données (couleurs, textures et profondeur) avancés même aux résolutions et aux vitesses de défilement les plus élevées
- Fast Z-clear (effacement rapide du tampon z)
- La technologie de compression haute résolution avant-gardiste HCT augmente la performance aux plus hautes résolutions

### FONCTIONS D'AFFICHAGE POINTUES

- RAMDAC double intégrés 400 MHz pour des résolutions d'affichage supérieures ou égales à 2 048 x 1 536 à 85 Hz
- Transmetteurs TMDS doubles intégrés
- Deux ports DVO pour l'interfaçage avec des transmetteurs TMDS externes et des encodeurs TV externes
- Fonction d'affichage multi-écran NVIDIA® nView™ complète technology capability

### TECHNOLOGIES DE FABRICATION AVANCÉES

- Conçus pour le PCI Express 16x
- Active State Link Management (ASLM)

- Conçus pour les mémoires haut débit DDR, DDR2 et GDDR3
- Conçus pour une gestion et un contrôle thermique avancés

### NVIDIA® DIGITAL VIBRANCE CONTROL™ (DVC) 3.0

- Réglages chromatiques
- Commandes de netteté d'image

### SYSTÈMES D'EXPLOITATION

- Windows XP
- Windows ME
- Windows 2000
- Windows 9X
- Macintosh OS, OS X compris
- Linux

### API PRISES EN CHARGE

- Prise en charge complète de DirectX, dernière version de Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0 comprise
- Prise en charge complète d'OpenGL, OpenGL 2.0 comprise

### NVIDIA POWERMIZER

- Technologie de réduction de la consommation des portables exclusive des GPU de la série GeForce Go 6.
- Technologie de gestion de l'énergie et de l'alimentation prolongeant la durée de vie de la batterie.
- Technologie de fabrication avancée offrant des performances intéressantes doublées d'une consommation réduite.
- Gestionnaire de fréquences, VDD d'alimentation, mécanismes de contrôle des fréquences en fonction de la température visant à optimiser les performances d'itinérance.
- Contrôle de la consommation des composants au niveau du système (par ex. le CPU et l'écran) pour des économies d'énergie réelles et équilibrées.
- Technologie NVIDIA® SmartDimmer™ permettant de contrôler la consommation de façon intelligente et de faire des économies d'énergie au niveau de l'écran.

1 Disponible sur les GPU GeForce Go 6800 Ultra, GeForce Go 6800 et GeForce Go 6600.  
2 Disponible sur les GPU GeForce Go 6200 et GeForce Go 6400.



# LA TECHNOLOGIE MOBILE EN RÉVOLUTION

Les GPU de la série NVIDIA® GeForce™ Go 6 sont les processeurs graphiques pour ordinateurs portables les plus avancés du secteur. Ils introduisent un cortège de nouveautés sur le marché des ordinateurs portables :

- Les GPU de la série GeForce Go 6 sont les premiers et les seuls GPU mobiles certifiés Microsoft® DirectX® 9.0 Shader Model 3.0. Cette dernière version du DirectX 9.0. Shader Model 3.0 permet aux PC de rendre des effets spéciaux intenses pour les applications, les jeux et les logiciels de retouche vidéo et photo actuels et à venir.
- Tous les GPU GeForce Go 6 sont dotés de NVIDIA® PureVideo™, la technologie de traitement vidéo qui offre la vidéo HD (haute définition) de meilleure qualité qui soit sur un portable.
- Les GPU GeForce Go 6200 et GeForce Go 6400 bénéficient de la très novatrice technologie NVIDIA TurboCache™, spécialement conçue pour les ordinateurs portables grand public peu encombrants. En combinant la capacité et la bande passante de la mémoire vidéo dédiée à la mémoire système disponible dynamiquement, TurboCache met un turbo aux performances des ordinateurs portables sans en augmenter la taille ni vider la batterie.



NVIDIA

NVIDIA Corporation | 2701 San Tomas Expressway | Santa Clara, CA, États-Unis 95050 | T 408.486.2000 | F 408.486.2200 | [www.nvidia.fr](http://www.nvidia.fr)

© 2005 NVIDIA Corporation. NVIDIA, le logo de NVIDIA, GeForce, PureVideo, TurboCache, Digital Vibration Control, CineFX, Ultrashadow, nView, PowerMizer, SmartDimmer et Intellisample sont des marques commerciales et/ou des marques déposées de NVIDIA Corporation. Tous droits réservés. Image de Natu ©2004 NVIDIA Corporation. Les autres noms de sociétés et de produits cités sont des marques commerciales de leurs sociétés respectives ou des sociétés auxquelles ils sont associés. Les fonctionnalités, les prix et les caractéristiques techniques peuvent varier sans préavis.



## LA TECHNOLOGIE MOBILE EN RÉVOLUTION

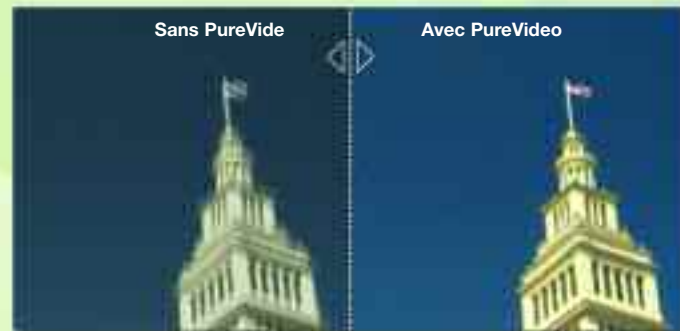
### DES PERFORMANCES AU TOP TOUS SEGMENTS CONFONDUS

La série GeForce Go 6 est une ligne complète de GPU, grâce à laquelle toute la gamme des ordinateurs portables bénéficie des meilleures performances et fonctions qui soient :

- **GeForce Go 6800** — Ultra et GeForce Go 6800 : des performances extrêmes pour le très haut de gamme.
- **GeForce Go 6600** — pour des ordinateurs portables grand public ultra-performants.
- **GeForce Go 6400** — le top de la qualité vidéo haute définition pour les ordinateurs portables multimédia grand public.
- **GeForce Go 6200** — pour de petits ordinateurs portables d'une légèreté hors pair.

### NVIDIA POWERMIZER 5.0 : PRODUCTIVITÉ ET LOISIRS VOYAGENT DE PAIR

L'architecture de la série GeForce Go 6 fournit des performances et des fonctions qui deviendront incontournables sur les ordinateurs portables, tout en assurant une autonomie de batterie appréciable grâce à la technologie NVIDIA® PowerMizer™ 5.0. PowerMizer 5.0, la 5e génération de la technologie de gestion de la consommation de NVIDIA, fournit des performances sans pareilles par watt de consommation système : votre ordinateur tient plus longtemps sans devoir recharger les batteries.



### NVIDIA PUREVIDEO : FAITES DE VOTRE PORTABLE UN SYSTÈME HOME CINÉMA

Pour une expérience digne d'un système home cinéma, la lecture de DVD doit être fluide et de haute qualité, la visualisation HD sans saccades. Avec PureVideo et la série GeForce Go 6, les ordinateurs portables ont enfin les moyens d'atteindre l'excellence. Le traitement vidéo offre une lecture HD sans saccades et, mieux encore, grâce aux algorithmes vidéo sophistiqués de PureVideo, l'image est d'une netteté et d'un éclat qui n'ont rien à envier à ceux d'un système home cinéma haut de gamme.

### L'ARCHITECTURE DE CARTES GRAPHIQUES 3D ET 2D LA PLUS AVANCÉE DU SECTEUR

Les GPU de la série GeForce Go 6 sont les seuls GPU mobiles certifiés pour le Microsoft DirectX 9.0 Shader Model 3.0. Le matériel qui accélère le Shader Model 3.0 saura exécuter à la perfection les plus complexes et les plus perfectionnés des effets spéciaux des jeux démentiels actuels. Sans compter que le Shader Model 3.0 donne aussi un coup de pouce à la retouche de photos et de vidéos. Les applications comme Adobe® Premiere®, Adobe Photoshop® et le logiciel de photo numérique professionnel Taos traitent désormais les images en temps réel éliminant la fastidieuse étape du rendu hors ligne.

Avec la technologie NVIDIA PureVideo, vous découvrez une lecture de DVD HD d'un réalisme inouï sur votre PC grâce à une accélération fruit d'un matériel dédié pour toutes les normes HD actuelles et futures.



Les GPU GeForce Go 6800 Ultra, GeForce Go 6800 et GeForce Go 6600 incluent le filtrage et le mélange de textures 64 bits en virgule flottante, gages d'un éclairage réaliste jusque-là inédit dans les graphismes sur PC. Grâce à des techniques de pointe auquel il faut ajouter l'éclairage à plage dynamique, les développeurs peuvent recréer les subtilités du monde réel en matière de lumière, de texture et de couleur. Résultat, ces GPU délivrent des scènes foisonnantes de détails offrant une expérience visuelle éblouissante.

### NVIDIA TURBOCACHE : PERFORMANCES TURBO ET AUTONOMIE RECORD

TurboCache combine dynamiquement la capacité et la bande passante de la mémoire vidéo dédiée à la mémoire système allouée dynamiquement pour mettre un turbo aux performances des ordinateurs portables sans la consommation qu'engendrerait une mémoire accrue. Intégrée dans les GPU GeForce Go 6200 et GeForce Go 6400, la technologie TurboCache permet de réaliser des ordinateurs portables plus petits jouissant d'une autonomie supérieure, qui offrent les performances et les fonctions exceptionnelles de la série GeForce 6.

Vous avez soif d'émotions ?  
Recherchez les jeux qui  
affichent ce logo.



Painkiller/Dreamcatcher Interactive, Inc. Développé par People Can Fly.

Lord of the Rings™, Battle for Middle-earth™/EA Games



### MXM : à l'avant-garde des cartes graphiques pour ordinateurs portables

NVIDIA et les principaux fabricants d'ordinateurs portables ont élaboré ensemble une interface harmonisée

pour les cartes graphiques PCI Express® mobiles : MXM™ (Mobile PCI Express Module). L'interface MXM écourte le cycle de conception des plates-formes portables en réduisant les délais de commercialisation des nouvelles cartes graphiques pour ordinateurs portables et en permettant de nombreuses solutions configurables à la commande et tranches de prix.

### À L'AVANT-GARDE DE LA TECHNOLOGIE MOBILE

Les GPU de la série GeForce Go 6 sont la garantie de performances hors du commun. Toute la gamme des ordinateurs portables bénéficie ainsi de technologies avancées ayant une génération d'avance sur tous les autres GPU pour portables. Les GPU de la série GeForce Go 6

se distinguent par une suite extraordinaire d'innovations telles que leur prise en charge, une exclusivité, de la dernière version de Microsoft DirectX 9.0, et PureVideo, une technologie de traitement dédiée qui transforme les portables en véritables système home cinéma itinérants. Ces GPU intègrent également TurboCache, la technologie qui combine la capacité et la bande passante de la mémoire système avec la mémoire vidéo dédiée pour accroître les performances sans augmenter la consommation. Ces fonctions uniques font des GPU de la série GeForce Go 6 les GPU de référence pour les ordinateurs portables PCI Express, des notebooks les plus minces aux vraies stations de travail itinérantes.